## ****功能：灵宝系统****

概述：灵宝系统为玩家提供针对特定英雄的养成玩法，通过升星提升灵宝的属性、激活附带的技能，支持穿戴/卸下操作灵活调整战斗搭配，当特定英雄穿戴时特定灵宝时，可激活灵宝当前星级所提供的技能效果。核心规则如下：

灵宝绑定：部分灵宝预设关联一名英雄（即“专属英雄”），仅当装备给该英雄时，灵宝当前星级对应的技能生效。  
升星成长：消耗同名灵宝本体升星，每星都可提升属性，关键星级解锁或提升专属技能。  
自由装备：灵宝可装备给任意英雄，但非专属英雄仅享受属性提升。

存储：灵宝可以存放在背包中，也可以装备在英雄身上。

唯一实例：玩家首次获得的灵宝，为该灵宝在玩家数据中的唯一实例，仅能对这个灵宝进行升星。后续获取的灵宝本体，可堆叠在一起作为材料。故同一个灵宝拥有3种关联资源：1.唯一实例。2.作为材料的本体。3.灵宝碎片（可合成唯一实例或本体）。

灵宝拥有属性和技能，有不同品质之分，品质主要是底框和颜色不同，附带的属性和技能由配置表配置。

设计目的：

1）在相同英雄中制造差异化（数值向、技能向、外观向）

2）增加新的养成线，以便丰富养成系统，提升付费

3）绑定首充英雄的专属灵宝，刺激破冰付费

背包界面：  
位置：背包主界面的分页栏，新增【灵宝】页签。  
交互：点击进入灵宝列表页，此页增加分割线

最上方显示可供合成的灵宝碎片（可堆叠，可合成时有红点，穿透到背包界面）

接下来显示玩家拥有的灵宝实例（每个灵宝唯一，通过升星成长，不存在多个同名实例，不可堆叠）

然后显示其他作为材料的灵宝本体（可堆叠）

最后显示未满个数不可合成的灵宝碎片（可堆叠）

已穿戴状态：已被穿戴的实例需要有已穿戴样式。

操作按钮：  
升星：点击灵宝实例跳转至详情页操作，升星按钮处需要显示消耗材料，未满足时的状态，以及已满星等状态信息。升级成功后需要有提示界面，包含属性增长，技能变化等关键信息。

合成：点击灵宝碎片，界面上操作，界面上显示合成所需数量，有条件不满足时等状态表达和提示信息，碎片达到阈值时显示红点，合成后可兑换1个灵宝实例（首次获取时为实例）或本体。

注意：材料类本体点开进查看灵宝的效果，不带有其他操作按钮，同时在下方提示玩家此为灵宝材料，请前往实例升级的跳转按钮。点击跳转按钮跳转至对应实例。

英雄界面：  
位置：英雄详情页中新增【灵宝】独立Icon（如剑形图标），悬浮于英雄形象旁。  
交互：  
已装备灵宝：点击Icon弹出当前装备的灵宝信息卡（显示星级、属性、技能），包含升星按钮和升星需要的相关状态，同时还有卸下和更换的按钮。  
未装备灵宝：点击Icon弹出灵宝装备界面，灵宝装备界面是一个小弹窗，上面只显示灵宝的实例，玩家再次点击后装备成功（更换操作时也是如此），这个小弹窗上会对专属于本英雄的法宝有信息提示（推荐前置）。  
操作按钮：  
卸下按钮：已装备灵宝信息卡右下角显示【卸下】按钮。  
更换按钮：点击灵宝信息卡弹出装备列表，再次选择后可对灵宝进行替换，若选择了已经被其他英雄装备的灵宝，需要弹出二次确认框，当前灵宝已经被XX装备，是否替换，玩家确认后，两位英雄的灵宝互换。

未装备：需要在灵宝处显示带加号的框体，让玩家知道需要装备灵宝。

上述界面提及的排序方式，都按照已穿戴、品质从大到小、星级从大到小、ID从小到大排序。

英雄界面的红点提示包含以下情况：当英雄有可用的灵宝，但未装备时（该红点仅显示在英雄本身页面，不穿透到英雄界面主ICON）。当英雄穿戴了可升级的灵宝，但未升级时。当英雄穿戴的灵宝，已可被更高品质或星级替代时。

## ****灵宝系统操作功能清单****

#### **升星**

功能：消耗同名灵宝本体提升星级，解锁属性与技能。  
触发：灵宝界面点击【升星】。  
规则：  
每星级消耗本体数量由配置表定义，升星100%成功。  
关键星级（如3/6星）解锁技能，属性按配置叠加。

#### **穿戴**

功能：将灵宝装备给指定英雄。  
触发：英雄界面点击【穿戴灵宝】。  
规则：  
每个英雄同一时间仅能装备1件灵宝。  
若英雄已装备灵宝，新装备自动替换旧灵宝。  
技能生效条件：仅当装备给专属英雄，且灵宝星级满足条件时，灵宝技能生效。

#### **卸下**

功能：解除英雄当前装备的灵宝。  
触发：英雄界面点击已装备灵宝的【卸下】按钮。  
规则：卸下后灵宝可重新装备。

#### **替换（穿戴的子流程）**

功能：穿戴新灵宝时自动替换旧灵宝。  
触发：英雄已装备其他灵宝。  
规则：无需确认，直接完成卸旧换新。